

СОГЛАСОВАНО:

Председатель МО ДОСААФ
Баймакского района РБ

Р. Р. Набиуллин

«22» апреля 2024 года



УТВЕРЖДАЮ:

Начальник отдела образования
АМР Баймакский район РБ

Ф.Р. Ирмаков

«22» апреля 2024 года

СОГЛАСОВАНО:

Военный комиссар г. Баймак,
Баймакского и Зилаирского районов
РБ

X. Х. Хамитов

«22» апреля 2024 года

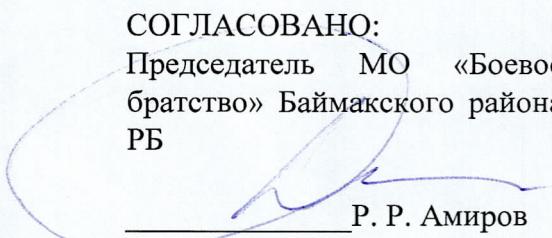


СОГЛАСОВАНО:

Председатель МО «Боевое
братьство» Баймакского района
РБ

Р. Р. Амирров

«22» апреля 2024 года



ПОЛОЖЕНИЕ

**военно-спортивной игры «Зарница» среди команд
образовательных учреждений муниципального района
Баймакский район РБ , посвященной Дню защитника
Отечества.**

Баймак - 2024

1. Общие положения

Положение военно – спортивной игры «Зарница» среди команд образовательных учреждений муниципального района Баймакский район РБ, определяет порядок и условия проведения военно – спортивной игры «Зарница» среди команд образовательных учреждений муниципального района Баймакский район РБ (далее - Игра), посвященного Дню защитника Отечества, в рамках месячника военно-патриотического воспитания, посвященного Дню защитника Отечества, 35 летию со дня вывода советских войск из Афганистана (1989 год) и 125-летию со дня рождения командира легендарной 112-й Башкирской кавалерийской дивизии Героя Российской Федерации Шаймуратова Минигали Мингазовича

2. Цель и задачи Игры

Цель игры: способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием обучающихся в рамках военно - спортивных игр.

Основными задачами игры являются:

- вовлечение обучающихся к занятиям военно-прикладными видами спорта, укрепление здоровья;
- воспитание у обучающихся высоких морально-психологических ценностей;
- воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- подготовка к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию детских объединений военно-патриотической и гражданской направленности.

3. Организация Игры

3.1. Организатором Игры является отдел образования Администрации муниципального Баймакский район при содействии военного комиссариата г. Баймака, Баймакского и Зилаирского районов РБ, местного отделения ДОСААФ Баймакского района РБ, МО «Боевое братство» Баймакского района РБ.

3.2. Участниками Игры являются команды обучающихся общеобразовательных учреждений МР Баймакский район РБ – команды - победители зональных этапов. К участию в Игре допускаются обучающиеся общеобразовательных школ, в возрасте 14-15 лет, которым на период проведения соревнований не исполнилось 16 лет. Состав команды 11 участников, из них 7 юношей и 3 девушки. Также 1 руководитель команды. В состав команды входят учащиеся одного учебного заведения

3.3. Заявка на участие (Приложение 1, сканированный вариант) подаются организаторам на электронную почту liliyadavlet@yandex.ru за 3 дня до районного этапа Игры. (до 16.02.2024).

3.4. Питание организовано. Расходы на питание (обед) и проезд команд за счет образовательных учреждений.

4. Сроки и место проведения.

3.1. Зональный этап Игры проводится 12.02.2024 (до 12.02.2024) года.

3.2. Районный этап Игры проводится 19.02.2024 года на базе МАУ ФОК «Богатырь» г. Баймака.

5. Порядок проведения Игры

5.1. Участники Смотра – конкурса должны иметь основную медицинскую группу здоровья

5.2. Каждый участник должен пройти инструктаж по технике безопасности при проведении спортивных мероприятий. Инструктаж проводит руководитель команды под роспись.

5.3. Команда должна иметь единообразную военную форму с головным убором и нагрудной эмблемой (нашивкой), информирующей о принадлежности участника к той или иной команде, знамя. Для проведения мандатной комиссии обязательно иметь при себе документы, подтверждающие личность.

5.4. Этапы Игры:

«Визитная карточка команды»

Конкурс проходит вне общего зачета игры.

В случае неучастия команды в конкурсе она штрафуется на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете. Продолжительность конкурса: 5 мин.

Команды представляют свое село/деревню/город, участников, образовательную организацию, направление деятельности военно-патриотического клуба, известных личностей (уроженцев или жителей представляемой местности), связанных с военной историей России. Критерии оценки:

- массовость (количество реально задействованных членов команды), максимальная оценка - 5 баллов;
- степень свободного владения членами команды материалом выступления максимальная оценка - 5 баллов;
- артистизм, эмоциональная окрашенность представляемого материала, жанра многообразие (театрализация, декламация, вокальное хореографическое, владение макетами оружия, боевое искусство), максимальная оценка - 5 баллов;
- оформление выступления (использование видео, аудио-сопровождения, костюмов, различных атрибутов и прочее). Максимальная оценка - 5 баллов.

Нарушение временного ограничения штрафуется (минусуются 0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

5.4.1. Военно-историческая викторина. Ратные страницы истории

Соревнования проводятся в форме тестов по вариантам и оцениваются по количеству правильных ответов на вопросы: 1 правильный ответ - 1 балл. При подведении итогов учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняют индивидуально **10 представителей команды**.

5.4.2 Венная подготовка

Разборка и сборка автомата на время - 10 чел.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

5.4.3. Снаряжение магазина патронами в количестве 30 шт., на время – 10 чел.

5.4.4. Строевая подготовка - 10 чел.

а) Одиночная строевая подготовка: строевая стойка, повороты на месте и в движении, движение строевым шагом, выполнение воинского приветствия на месте и в движении, подход к начальнику и отход от него (участвует 1 юноша и 1 девушка).

б) Строевая подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действие командира (командир назначается из числа учащихся).

в) Исполнение строевой песни.

Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученных за выполнение приемов. Оценивается по 20-балльной системе.

5.4.5. Надевание общевойскового защитного комплекта на время – 2 чел.

В состязании участвуют юноши 2 чел. Оценивается время и правильность выполнения норматива по надеванию общевойскового защитного комплекта «Плащ в рукава» и противогаза. Исходное положение - строевая стойка, ОЗК и противогаз на штатном месте. По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы» участники надевают чулки на обувь, завязывают тесемки на поясном ремне, надевают противогаз, перчатки, плащ в рукава и выдвигаются вперед на 5 м.

В личном первенстве победитель определяется по лучшему времени, показанному в данном виде состязания.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

5.4.6. Конкурс «Равнение на знамена»

В составе команды: командир отряда (отделения) и 2 знаменные группы, в составе каждой - 1 знаменосец, 2 ассистента (всего 7 человек).

Участники представляют на конкурс знамена своих школ или клубов.

Атрибуты: парадная форма одежды с аксельбантами, макеты оружия (автомат), перевязи у знаменных групп.

Конкурс проводится по номинации:

Вынос знамени, представление знамени и смена у знамени (несение почетного караула)

6.2. Команды – победителей и призеров финального этапа награждаются кубками, медалями, Грамотами Отдела образования АМР Баймакский район РБ.

7. Финансирование

Финансирование мероприятия:

- отдел образования АМР Баймакский район;
- МО ДОСААФ Баймакского района РБ.

Расходы на питание(обед) и проезд команд за счет образовательных учреждений.

8. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Ответственность за обеспечение безопасности участников и зрителей во время соревнований возлагается на судейскую коллегию.

Приложение 1.

Заявка команды – участника военно – спортивной игры «Зарница»

(наименование ОУ)

№	ФИО (полностью)	Дата рождения	Подпись участника о прохождении инструктажа по ТБ при проведении спортивных мероприятий, дата проведения инструктажа
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Руководитель команды _____

Директор ОУ (подпись, печать)